

Prova teorico pratica A

1. Descrivi le principali caratteristiche della programmazione a oggetti
2. Esercizio sql

SCHEMA RELAZIONALE:

ATTORI (CodAttore, Nome, AnnoNascita, Nazionalità);

RECITA (CodAttore*, CodFilm*)

FILM (CodFilm, Titolo, AnnoProduzione, Nazionalità, Regista, Genere)

PROIEZIONI (CodProiezione, CodFilm*, CodSala*, Incasso, DataProiezione)

SALE (CodSala, Posti, Nome, Città)

Scrivere le interrogazioni SQL che restituiscono le seguenti informazioni:

Gli attori che hanno recitato in film di Fellini solo prima del 1960

Per ogni sala di Roma, l'incasso totale nel mese di gennaio 2023

3. Cosa si intende per interoperabilità dei sistemi informativi?
4. Cosa disciplina il Regolamento generale sulla protezione dei dati, o GDPR?
5. Che cos'è un Content Management System (CMS)?

Prova teorico pratica B

1. Descrivi il concetto di normalizzazione in un database relazionale
2. Qual è il linguaggio utilizzato per interrogare un database relazionale? Con quale comando si fa l'interrogazione? Quali sono i principali comandi Data Manipulation Language (DML) e Data Definition Language (DDL)?
3. Come si realizza la cooperazione applicativa tra sistemi informativi?
4. Nel Regolamento generale sulla protezione dei dati, o GDPR, cosa si intende per dati personali?
5. A cosa servono HTML, CSS e Javascript?

Prova teorico pratica C

1. Principali differenze tra linguaggi di programmazione procedurali e orientati agli oggetti
2. Esercizio SQL

SCHEMA RELAZIONALE:

MUSEI (NomeM, Città)

ARTISTI (NomeA, Nazionalità)

OPERE (Codice, Titolo, NomeM*, NomeA*)

PERSONAGGI (Personaggio, Codice*)

Scrivere le interrogazioni SQL che restituiscono le seguenti informazioni:

Il nome dei musei di Londra che non conservano opere di artisti italiani, eccettuato Tiziano

Per ciascun museo di Londra, il numero di opere di artisti italiani ivi conservate

3. Descrivi le principali tipologie di autenticazione
4. Nell'ottica della Regolamento generale sulla protezione dei dati, o GDPR, parlare della minimalità del dato anche utilizzando un esempio
5. Descrivi i principali metodi del protocollo HTTP